Juego de Damas

**Historial de versiones del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 19/11/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

**Tabla de contenidos**

[1. Diagrama de casos de uso del sistema 1](#_Toc461449984)

[2. Paquetes 1](#_Toc461449985)

[2.1. [Nombre del paquete] 1](#_Toc461449986)

[2.1.1. Diagrama de casos de uso del paquete 1](#_Toc461449987)

[2.1.2. Especificaciones de casos de uso 2](#_Toc461449988)

[2.1.3. [Nro.]: [Nombre del caso de uso] 2](#_Toc461449989)

[3. Mensajes 2](#_Toc461449990)

[4. SRS 2](#_Toc461449991)

[5. Matrices requisitos/casos de uso 2](#_Toc461449992)

[5.1. Matriz requisitos funcionales/casos de uso 3](#_Toc461449993)

[5.2. Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso 3](#_Toc461449994)

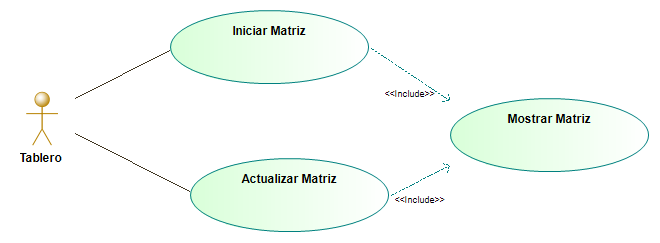
1. Diagrama de casos de uso del sistema

[Diagrama de casos de uso de todo el sistema respetando UML.]

1. Paquetes

[Por cada paquete del sistema generar la sección que se encuentra a continuación.]

* 1. Tablero
     1. ****Diagrama de casos de uso del paquete****



* + 1. Especificaciones de casos de uso
       1. CU10: Iniciar Matriz
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 11/12/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema de tablero inicializa la matriz.
  + Actores: Jugador.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:

1. El Jugador selecciona “Iniciar Juego”.
2. El sistema de Tablero inicia la matriz.
3. El sistema de Tablero queda accesible.
   * Flujos alternativos:

No Aplica

* + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema de tablero quedo inicializado con la matriz.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

* + - 1. CU11: Actualizar Matriz
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 11/12/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema actualiza la matriz.
  + Actores: Jugador.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:

1. El jugador finaliza una jugada.
2. El sistema actualiza a la matriz del sistema de Tablero.
3. El sistema de tablero queda accesible.
   * Flujos alternativos:

No Aplica

* + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema actualizo la matriz.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

* + - 1. CU12: Mostrar Matriz
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 11/12/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema muestra el estado de la matriz.
  + Actores: Tablero.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:
    1. El Jugador selecciona “Iniciar Juego”.
    2. El sistema de Tablero inicia la matriz.
    3. El sistema muestra la matriz.
    4. El sistema queda a la espera de una jugada.
  + Flujos alternativos:
  1. El jugador realizo una jugada.
  2. El sistema Actualiza la matriz del sistema de Tabla.
  3. El sistema queda a la espera de una jugada.
  + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema muestro el estado de la matriz.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

1. Mensajes

Mensaje1=” Selecciono una ficha no permitida”.

Mensaje2= “Selecciona de casilla no permitida”.

Mensaje 3= “Finalizo juego Gano Jugador “+Jugador Ganador.

Mensaje 4=” Esta seguro que desea terminar el juego”.

Mensaje5 =” Tiempo de espera agotado”.

Mensaje6 =”Jugada no permitida”

1. ****SRS****

[Link a la versión de la SRS con la cual está alienado el presente documento.]

1. ****Matrices requisitos/casos de uso****
   1. Matriz requisitos funcionales/casos de uso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **RFTAB01** | **RFTAB02** | **RFTAB03** |
| **CU10** | **X** |  |  |
| **CU11** |  | **X** |  |
| **CU12** |  |  | **X** |

* 1. Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **RNFTAB01** | **RNFTAB02** | **RNFTAB03** |
| **CU10** | **X** |  |  |
| **CU11** |  | **X** |  |
| **CU12** |  |  | **X** |